

# Yachtcontrol *Navigatie*



© 2013 Yachtcontrol

# Table of Contents

<b>Part I Installation</b>	<b>1</b>
1 Schritt 1 .....	1
2 Schritt 2 .....	1
3 Schritt 3 .....	1
4 Schritt 4 .....	1
5 Schritt 5 .....	2
6 Schritt 6 .....	2
7 Schritt 7 .....	2
8 Schritt 8 .....	3
9 Schritt 9 .....	3
<b>Part II Yachtcontrol Navigation</b>	<b>4</b>
1 Über Navigation .....	4
Über Yachtcontrol Navigation .....	4
Über Fenster und Menüs .....	4
2 Menü .....	5
Datei .....	5
Karten .....	5
Kartenebenen.....	7
NMEA .....	7
NMEA 2000.....	10
AIS .....	10
Einstellungen - Boot.....	11
Einstellungen - Meßinstrumente.....	12
Einstellungen - Einheiten.....	12
Einstellungen - Data server.....	13
Einstellungen - Overlays.....	14
Einstellungen - Application.....	15
Einstellungen - Simulation.....	16
Einstellungen - PCAN.....	16
Einstellungen - Capi2.....	17
Einstellungen - ModBus.....	17
Einstellungen - WPCBus.....	18
Einstellungen - JBus.....	18
Einstellungen - Radar.....	19
Einstellungen - Strömung.....	20
Polar Diagramm - Schiff wählen.....	20
Polar Diagramm - Polar diagramm zeigt.....	21
Polar Diagramm - Polar diagramm bearbeiten.....	21
Navigation .....	21
Dateischirme .....	22
Werkzeuge .....	26
Wegpunkte .....	29
Routen .....	30
Fahrtweg .....	31

Wetter .....	33
Bildschirm .....	34
Hilfe .....	35
<b>3 Über Die Ansichten .....</b>	<b>35</b>
GRIB über der Karte .....	35
Strömung und Gezeiten über der Karte .....	36
Wegpunkte und Routen .....	37
Mann über Bord .....	38
Radar .....	38
<b>4 Handbücher .....</b>	<b>39</b>
Versteckte Menüleiste .....	39
Dateischirm Almanac .....	39
Schritt 1 - Erstellen Sie ein Profil.....	40
Schritt 2 - Ein dateischirm machen .....	40
Schritt 3 - Ihr erstes anzeige.....	41
Schritt 4 - Zielsteuerung.....	42
Schritt 4A - Tablets und Handy.....	42
Schritt 4B - Außendateischirm.....	43
Dateischirm auf Tablet oder Handy .....	43
<b>Index</b>	<b>0</b>

# 1 Installation

## 1.1 Schritt 1

Start schirme



Wählen sie *Ausführen*.

### **Und jetzt?**

Wenn sie die nächste schirme sehen dan wählen sie Nächste.



### **Achtung!**

Wenn der ist jetzt einen version von Yachtcontrol Navigatie installiert, dan sehen sie die nächste schirme.



Wählen sie OK und folgen sie die Anleitung.

## 1.2 Schritt 2

Hier können sie die Mappe Auswählen woher sie Yachtcontrol Navigatie installiert.



### **Und jetzt?**

- 1.Veränderung (wenn nötig) die Zielort, wählen sie *blättern*.
- 2.wählen sie *nächste*.

## 1.3 Schritt 3

Ihr bekommt die Möglichkeit auf die Ziel in der Startmenü um ändern.



### **Und jetzt?**

1. Wenn sie wollen können sie eine andere ort Auswählen für die Yachtcontrol Navigatie Abkürzung an das Startmenü.
2. Wählen sie *nächste*.

## 1.4 Schritt 4

Wählen sie *installieren* und warten auf die Installation ist fertiggestellt.



## 1.5 Schritt 5

Ende installation von Yachtcontrol Navigatie.



### Und jetzt?

1. wählen sie *komplett*.

## 1.6 Schritt 6

Nach dem ersten Start der Yachtcontrol Navigatie Programm kann die Nachricht haben "Möchten Sie die Programm weiterhin sperren wollen?" zu bekommen. Diese Nachricht ist einzigartig. Diese Meldung wird durch Ausführen der Firewall oder ein Antivirenprogramm verursacht.



### Und jetzt?

1. Starten Sie das Programm *Yachtcontrol Navigatie*
2. Klicken Sie auf Entsperren.

### Windows Vista / 7 / 8:

Wenn Sie Windows Vista oder Windows 7 und <% YCN%> oder bootet nicht benutzen? Dann kann es notwendig sein, sich als Administrator ausführen in. Vom Programm Gehen Sie durch diese Schritte aus, bevor:

1. Rechtsklick auf das *Yachtcontrol Navigatie* Verknüpfung auf Ihrem Desktop.
2. Wählen Sie die Registerkarte Eigenschaften.
3. Setzen Sie ein Häkchen für dieses Programm als Administrator.
4. Drücken Sie auf OK.

## 1.7 Schritt 7

### Validierung:

Wenn Sie Yachtcontrol Navigatie, das erste Mal starten, werden Sie den folgenden Bildschirm sehen:



### Validierung via Internet:

- Stellen Sie sicher, dass Sie mit dem Internet verbunden werden.
- Geben Sie Ihre Abonnement-Daten.

### Beispiel

Benutzername: noordwaarts@yachtcontrol.nl  
Passwort: noordwaarts

- Klicken Sie auf Validieren und fahren Sie mit Schritt 9

**Für Telefonvalidierung:**

Klicken Sie auf Validieren Telefon und fahren Sie mit Schritt 8

## 1.8 Schritt 8

**Validieren telefonisch:**

Sie werden den folgenden Bildschirm sehen:



- Geben Sie Ihren Namen und Ihre Kontaktdaten Yachtcontrol.
- Bitte geben Sie die Offline-Aktivierung Code, den Sie aus der Mitarbeiter yachtcontrol erhalten.

## 1.9 Schritt 9

**Validierung**

Wenn die Validierung abgeschlossen ist, wird der folgende Bildschirm sehen:



Sie sind jetzt bereit, Yachtcontrol Navigatie zu bedienen!

**Achtung:**

Wenn Sie eine Fehlermeldung erhalten, statt der obigen Meldung, es kann mehrere Ursachen haben.

Im Folgenden sind einige mögliche Fehler:

***Kombination (Benutzername / Passwort) nicht auftreten.***

Dann haben Sie wahrscheinlich einen Tippfehler in der Benutzernamen / Passwort-Kombination. Geben Sie die Daten wieder.

***Die maximale Anzahl der Male Registrierung erreicht ist. Neu registrieren ist nicht möglich***

Sie haben das Paket auf einem neuen Computer installiert. Sie können das Paket bis zu zwei Computern installieren. Sobald Sie in das Paket auf einem dritten Computer, erhalten Sie die obige Meldung. Sie können dann an Yachtcontrol. Wir können Ihre IDs zurückgesetzt, so können Sie es noch auf dieser dritten Computer installieren.

Bei sonstigen Störungen wenden Sie sich bitte Yachtcontrol.

## 2 Yachtcontrol Navigation

### 2.1 Über Navigation

#### 2.1.1 Über Yachtcontrol Navigation

Yachtcontrol Navigation verwendet Navionics Karten. Das sind vektorbasierte Karten, die sich einfach ein- und auszoomen lassen und auf denen man Ebenen aktivieren und deaktivieren kann. Sie stellen selbst ein, was Sie auf einer Karte sehen wollen und was nicht. Die Navionics Karten enthalten Daten zu sowohl Binnen- als auch offenen Gewässern.



#### Yachtcontrol Meteo integration

Yachtcontrol Navigation arbeitet mit Yachtcontrol Meteo zusammen. Mit Yachtcontrol Meteo haben Sie Internetzugang und E-mail an Bord. Hiervon abgesehen holen Sie sich via HSDPA / UMTS / GPRS schnell und sicher Navtex Berichte, Wettervorhersagen und andere nautische Information. Mit Yachtcontrol Navigation ist es möglich, diverse Wetterinformationen ( u.a. GRIB und Hirlam ) über die Karten zu legen.

Yachtcontrol wünscht Ihnen viel Spass und allzeit sichere Fahrt!

#### 2.1.2 Über Fenster und Menüs

##### Balken mit Schaltflächen (oben)



Der Balken mit Schaltflächen bietet Ihnen Zugang zu einigen Grundfunktionen der Yachtcontrol Navigation. Sie können hiermit ein- und auszoomen. Auch können Sie die Karte selbst verschieben, mittels des Handsymbols.

Die folgenden Schaltflächen sind speziell für die Navigation:

- Schiff: Hiermit zentrieren Sie das Schiff einmal auf dem Bildschirm.
- MOB: 'Mann über Bord' Knopf. Durch Drücken dieses Knopfes wird an der aktuellen Position ein Wegpunkt gesetzt und aktiviert.
- Wegpunkt: Hiermit erstellen Sie einen Wegpunkt.
- Route: Hiermit erstellen Sie eine Route. Danach nochmals klicken, um das Erstellen dieser Route komplett zu machen.
- Zentrieren: Hiermit halten Sie das Schiff auf der Karte zentriert. Die Karte läuft damit quasi unter dem Schiff durch.
- Mouse: Wo ein extra Außenbildschirm vorhanden ist, klicken Sie auf dieses Symbol, um die Mouse zu diesem Außenbildschirm zu versetzen.

##### Menübalken



Über diesen Menübalken erreichen Sie alle Einstellungen und Funktionen von Yachtcontrol Navigatie

.

- **Datei:** Essentielle Einstellungen für die Yachtcontrol Navigation
- **Navigation:** An- / Ausschalten von Kartenoverlays und Basis-Kartenfunktionen
- **Datenbildschirme:** An- / Ausschalten und Erstellen von Meßanzeigepaneelen. Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn Sie ein Abonnement auf die erweiterte Version des Softwareprogrammes haben.
- **Werkzeuge:** Aktivieren / Deaktivieren von Einstellungen
- **Wegpunkte:** Erstellen und managen von Wegpunkten
- **Routen:** Erstellen und managen von Routen
- **Fahrtweg:** Fahrtweg an- / ausschalten und Einstellungen
- **Wetter:** An- / Ausschalten von Wetteroverlays
- **Bildschirm:** Nachtbildschirm an- / ausschalten und Einstellungen
- **Hilfe:** Information zum Programm und zu Yachtcontrol

Siehe Kapitel **Menü** für eine detaillierte Beschreibung dieser Funktionen

*Wenn Sie Ihre Menüleiste nicht finden können, versuchen Sie, die Anleitung: Versteckte Menüleiste.*

## 2.2 Menü

### 2.2.1 Datei

Das Menü Datei enthält essentielle Informationen zur Funktionsweise der Yachtcontrol Navigatie.



#### 2.2.1.1 Karten

Bei Yachtcontrol Navigation verwenden Sie Navionics Karten.

##### **Navionics Karten kaufen**

Navionics Karten können Sie auch via Yachtcontrol kaufen. Nehmen Sie mit Yachtcontrol Kontakt auf via:

E-mail: [info@yachtcontrol.nl](mailto:info@yachtcontrol.nl)  
Tel: +31 (0) 38 3338 336  
Fax: +31 (0) 38 3338 337  
Internet: <http://www.yachtcontrol.nl>

##### **Kartenmanagement starten**

Gehen Sie zum Menü *Datei* und wählen Sie *Karten*

##### **Eine Karte öffnen**

Ist beim Starten der Yachtcontrol Navigatie der Navionics Kartenleser angeschlossen, so werden automatisch die Karten abgeholt.



Hatten Sie den Navionics Kartenleser noch nicht angeschlossen, so durchlaufen Sie die unten beschriebene Prozedur:

**1. Wählen Sie die Karten aus, die Sie verwenden möchten.**

- *Umrisskarten* sind die Standardkarten, doch diese haben keine Detailangaben.
- Bei *Navionics Karten-Kartenleser* können Sie Karten via den blauen Navionics Kartenleser laden.
- Bei *Navionics - hdd* - können Sie kopierte Karten laden, die sich auf Ihrer Festplatte befinden.

Mittels des Knopfes *Kontrolle CF Karte*, können Sie u einen Navionics Kartenleser suchen lassen, den Sie angeschlossen haben; NACHDEM Sie die Yachtcontrol Navigatie gestartet haben.



**2. Öffnen einer Karte via den Navionics Kartenleser:**

Wählen Sie *Navionics Karten - Kartenleser* wenn Sie einen Kartenleser angeschlossen haben. Drücken Sie auch auf *Schliessen*

**3. Öffnen einer Karte via Festplatte:**

Wählen Sie *Navionics Karten - hdd* und wählen Sie dann die Navionics Karten. Drücken Sie anschliessend auf *Schliessen*

*Nach dem Wechseln eines Kartentyps muss Yachtcontrol Navigatie neu gestartet werden.*

**Tipp**

- Haben Sie keine Navionics Karten, so ist es trotzdem möglich, die *Yachtcontrol Navigatie* zu nutzen. Vorsicht jedoch: Die Karten, die in diesem Fall gebraucht werden, sind keine Navigationskarten!

**Eine Karte kopieren**

Haben Sie einen Plotter mit Navionics Karten, so können Sie diese Karte aus der Yachtcontrol Navigatie auf die Festplatte Ihres Computers kopieren. Damit können Sie die Karte anschliessend wieder im Plotter gebrauchen.

Hatten Sie den Navionics Kartenleser noch nicht angeschlossen beim Starten der Yachtcontrol Navigatie, so durchlaufen Sie erst folgende Prozedur:

- Schliessen Sie den Kartenleser an
  - Gehen Sie zum Schildchen *Kartenset*
  - Klicken Sie auf den Knopf *CF Karte kontrollieren*
- Sie können nun den *Navionics Karten - Kartenleser* auswählen.

Nun können Sie die Karten auf Ihre Festplatte kopieren. Folgen Sie dabei dieser Prozedur:

- 1 Gehen Sie zum Schildchen *Karte kopieren*
2. Wählen Sie aus, welche Karte / welches Gebiet Sie kopieren wollen.
3. Klicken Sie auf den Knopf *Karten kopieren*



Nach Beenden des Kopiervorgangs können Sie beim Schildchen *Kartenset* die Karten auswählen, unter *Navionics Karten - hdd*.

### 2.2.1.2 Kartenebenen

Sie können gemäß Ihres eigenen Bedarfs diverse Informationen auf Ihrer Karte anzeigen lassen:



#### Und jetzt?

- Wählen Sie oben, ob Sie die Gebiete der Karte anzeigen lassen wollen (rot umrandete Kartengebiete).

Darunter lassen sich alle möglichen Optionen an- oder ausschalten. Je nach Zoomniveau können Sie diverse Möglichkeiten wählen (Sie können stets noch weitere Optionen an- oder ausschalten):

- Wetter - Wenige Navigationsdetails
- Planung - Mittlere Menge an Navigationsdetails
- Navigation - Viele Navigationsdetails

### 2.2.1.3 NMEA

#### NMEA Einstellungen

Um Verbindung her zu stellen mit der Navigationsanlage oder um den Empfang von Navigationsdaten zu konfigurieren, gehen Sie zum Bildschirm mit den NMEA Einstellungen.

Klicken Sie auf das Menü *Datei* und wählen Sie *NMEA*

#### Verbindung zu Ihrer bordeigenen Navigationsanlage herstellen

Links oben in der Ecke sehen Sie den Block *NMEA Verbindung*:



#### Automatisch Verbindung herstellen zu Ihren Navigationsinstrumenten

Sie können mit oben stehenden Standard-Einstellungen auf den Knopf *Verbinden* klicken, woraufhin automatisch nach Navigationsinstrumenten gescannt wird, die an Ihren PC gekoppelt sind.



Registriert das Navigationspaket ankommende Daten, so wird es alle Eingänge, bei denen diese ankommen, öffnen. In dem Fach unter *NMEA Status*: werden sie dann auftauchen.



Es kann vorkommen, dass beim Herstellen einer Verbindung keine Navigationsinstrumente gefunden werden. Dies geschieht, wenn Ihre Instrumente an eine NMEA Zeile keine Checksumme

hinzufügen. Um dem vor zu beugen, müssen Sie die Kontrollfunktion der Checksumme ausschalten. Wie Sie das tun, wird etwas weiter in diesem Kapitel beschrieben.

### Manuell einen Eingang öffnen

Um manuell einen Kommunikationseingang (port) zu öffnen, müssen Sie erst einen Eingang oder / und eine Verbindungsschnellheit (Baud Rate) auswählen. Danach klicken Sie auf den Knopf *Verbinden*.

Entscheiden Sie sich dafür, lediglich einen Eingang zu wählen und die Verbindungsschnellheit auf *auto* stehen zu lassen, so wird der betreffende Eingang auf alle Verbindungsgeschwindigkeiten gescannt.

Entscheiden Sie sich dafür, lediglich einen Eingang zu wählen und die Verbindungsschnellheit auf *auto* stehen zu lassen, so wird der betreffende Eingang auf alle Verbindungsgeschwindigkeiten gescannt.

### Eine Verbindung unterbrechen

Wählen Sie einen Eingang bei *NMEA status* und klicken Sie auf *Verbindung unterbrechen*.

### Konfiguration ankommender NMEA Daten



Als Standard befindet sich am Ende jeder NMEA Zeile eine Checksumme; dies ist eine Fehlerkontrolle für die betreffende Zeile. Sind Ihre Navigationsinstrumente so eingestellt, dass diese Checksumme den Zeilen nicht hinzugefügt wird, dann müssen Sie die Checkbox *Checksummen-Kontrolle* deaktivieren, durch Wegklicken des Häkchens im kleinen Viereck.

### Konfiguration von Position und Kurs

Hier können Sie bestimmen, aus welchen NMEA Zeilen die Yachtcontrol Navigation die GPS Position abholen muss und welche NMEA Information verwendet werden soll, um den Kurs an zu geben.

Werden die Häkchen beide bei *Automatisch* gesetzt, dann werden Position und Kurs in folgender Prioritäten-Reihenfolge verwendet:

Position            GLL -> RMC -> GGA  
Kurs:                COG -> TMG -> Wahre Richtung -> Magnetische Richtung

### NMEA Position & Kurs aussenden:

Hier kann ein COM Ausgang gewählt werden, von dem aus Positions- und Kursinformationen verschickt werden sollen. Das ist beispielsweise dann praktisch, wenn Sie Daten zu Ihrem Sprechfunkgerät schicken wollen.

Bei Klicken des Knopfes **Zu verschickende Zeilen** wird das folgende Fenster auftauchen:



Hier kann ausgewählt werden, welche Zeilen verschickt werden sollen.

### Einen Instrumentenfilter einstellen

In manchen Fällen stammen ankommende NMEA Daten von mehreren Navigationsinstrumenten. So kann es zum Beispiel geschehen, dass Positionszeilen eintreffen, die von 2 verschiedenen GPS Empfängern stammen. Dies kann zur Folge haben, dass das kleine Boot - Symbol auf Ihrem

Bildschirm verspringt.

NMEA Zeilen beginnen mit einem \$ Zeichen, gefolgt von 2 Buchstaben, die den Gerätetyp angeben und als Letztes vor dem Komma 3 Buchstaben, die den Typ der NMA Zeile kennzeichnen.

Um dafür zu sorgen, dass nur Daten von 1 bestimmten Gerät verwendet werden, müssen Sie die 2 Buchstaben eintragen, die dieses Gerät bezeichnen. Die Zeile beginnt dann beispielsweise mit: \$GPGLL, \$GPRMC, .....

Wobei Sie zum Beispiel die Buchstaben GP eintragen im Block unter dem Text *Instrument Filter*:



Damit werden nur die Zeilen behandelt, die von diesem Gerät stammen.

Ankommende NMEA Daten werden in folgendem Fenster angezeigt werden:



#### **Aktuellste Syntaxliste herunterladen**



Mit diesem Knopf laden Sie die aktuellste Syntaxliste herunter. Sie können die Liste ansehen, indem Sie das Schildchen *Syntaxliste* auswählen. Diesen Knopf sollten Sie nur dann gebrauchen, wenn Sie hierzu telefonisch von einem / einer unserer technischen Mitarbeiter /-innen gebeten werden.

#### **Nicht erkannte NMEA Zeilen speichern**



Sollten bestimmte Zeilen, die seitens Ihrer Navigationsinstrumente ankommen, durch unsere Software nicht erkannt werden, so können Sie dies erkennen, indem Sie rechts das Schildchen *Nicht erkannte Zeilen* auswählen.

Sollten Sie in der Yachtcontrol Navigation beispielsweise Daten wie Position, Geschwindigkeit, Kurs, Wind, Tiefe oder Temperatur nicht ansehen können, wobei diese Daten dennoch auf Ihren Meßanzeigen zu sehen sind, dann können Sie mittels des Knopfes *Nicht erkannte NMEA Zeilen speichern* Ihre NMEA Daten in einer kleinen Datei speichern. Und uns diese anschliessend schicken, wenn eine(r) unserer technischen Mitarbeiter/-innen Ihnen dies rät.

#### **NMEA TCP/ip konfigurieren**

Sie können diese Taste Yachtcontrol Navigatie NMEA 0183-Daten über TCP zu verwenden, um ein Fenster zu öffnen, um zu anderen Software-oder Hardware zu senden. Wie die App iNavX für das iPad. Dieser sendet eingehenden NMEA 0183 durch.



Im Hafen, können Sie einen anderen Port festlegen. Beachten Sie, dass die internen Server zu sein!  
Für diesen Neustart

Wenn Sie den Haken bei "**Automatischer Start**", startet das System automatisch, wenn Sie <% YCN %> Start.

Die **Start / Stop**-Taste können Sie starten und stoppen das System sofort.

Mit Close **schließt** dieses Fenster wieder.

#### 2.2.1.4 NMEA 2000

Hier ist eine Übersicht der NMEA2000 Einstellungen.



##### **Verbindung herstellen mit NMEA2000:**

Um via actisense NGT-1 eine Verbindung zu einem NMEA2000 System herstellen zu können, muss erst das actisense Softwarepaket installiert werden. Danach kann die Verbindung hergestellt werden.



Via 'neu laden' kann gescannt werden nach aktiven NMEA2000 Verbindungen auf dem USB Anschluss. Sobald eine gültige Verbindung gefunden wurde, wird diese der Liste hinzugefügt. Wählen Sie die gewünschte Verbindung und klicken Sie auf 'verbinden', um eine Verbindung herzustellen.

##### **NMEA Konfiguration**

Hier kann die aktuellste NMEA Syntax herunter geladen werden. Dies kann nützlich sein, falls bestimmte Hardwarekomponenten durch das Programm noch nicht unterstützt werden.

##### **Übrige Einstellungen**

Hier kann die Tiefe verschoben gesetzt werden, damit sie bei NMEA direkt angezeigt werden kann.

##### **NMEA 2000 update Geschwindigkeit (ms)**

Mittels dieser Einstellung kann die NMEA Durchleitungsschnellheit innerhalb des Pakets eingestellt werden. Wird ein kleiner Wert angegeben, so werden aktuelle Daten schneller durch geleitet an das Programm und entsprechend angezeigt. Ein größerer hier eingegebener Wert belastet den Computer weniger.

##### **Empfang von NMEA**

Hier werden NMEA Berichte angezeigt.

#### 2.2.1.5 AIS

##### **AIS Einstellungen ändern:**



##### **CPA Berechnung:**

Bei CPA berechnen wird der nächstgelegene Annäherungspunkt (Closest Point of Approach) berechnet. Dies ist der kürzeste Abstand, der zwischen zwei AIS Objekten existiert.

##### **Keine CPA/TCPA Berechnung bei AIS Objekten, die weiter entfernt sind als:**

Ist diese Option aktiviert, dann wird nach all den Objekten gefiltert, die sich innerhalb des Radius des eingegebenen Wertes befinden.

##### **Warnung geben, sobald CPA kleiner ist als:**

Ein farbiger, blinkender Rand wird um ein Informationsfeld auftauchen bei einem AIS Objekt, um

an zu zeigen: Sobald der CPA Abstand kleiner wird als der eingegebene Wert, ist Vorsicht geboten.

**Warnung bei TCPA kleiner als:**

Ein farbiger, blinkender Rand wird um ein Informationsfeld auftauchen bei einem AIS Objekt, um an zu zeigen: Sobald der TCPA Abstand hier kleiner wird als ein bestimmter Zeitwert, ist Vorsicht geboten.

**AIS Filter:**

Beim AIS Filter kann bestimmte AIS Information gefiltert werden, um die Leistung des Systems zu verbessern und bessere Übersicht zu behalten.

**AIS Gebiet:**

An: Der AIS Scan beschränkt sich auf einen bestimmten Radius.

Aus: Sämtliche ankommende AIS Informationen werden in den Datensatz aufgenommen.

**AIS Objekte als verloren markieren nach:**

AIS Objekte erscheinen in diesem Fall mit einem durchgestrichenen Symbol. Hiermit wird angegeben, dass zu diesem Objekt schon längere Zeit keine neue AIS Information empfangen wurde.

**Verlorene AIS Objekte entfernen nach:**

Verlorene AIS Objekte werden nach einem hier angegebenen Zeitraum nicht mehr mit berechnet.

**Markiere AIS Objekte als stillstehend bei dieser maximalen Geschwindigkeit:**

AIS Objekte mit einer Geschwindigkeit, die maximal dem hier eingetragenen Wert entspricht, werden als stillliegende Schiffe (gelbes Symbol) gesehen.

**Eigenes Schiff filtern anhand der MMSI Nummer:**

Hiermit läßt sich das eigene Schiff filtern.

**Filtere nach allen Schiffe der B-Klasse:**

Hiermit können Schiffe der Klasse B angezeigt oder verborgen werden.

**Information für AIS Objekte anzeigen:**

Hier lässt sich bestimmen, ob bei Schiffen auf der Karte deren AIS Information gezeigt wird oder nicht.

**Schiffsnamen anzeigen:**

Zeigt die Namen der Schiffe an.

**Geschwindigkeit und Kurs anzeigen:**

Kurs und Geschwindigkeit werden damit angezeigt.

**CPA anzeigen:**

Zeigt den nächstgelegenen Annäherungspunkt, den Closest Point of Approach.

**TCPA anzeigen:**

Zeigt die Zeit bis zum nächstgelegenen Annäherungspunkt, dem Closest Point of Approach.

**Standardwerte**

Damit alle Schalter wieder auf die Ausgangswerte.

### 2.2.1.6 Einstellungen - Boot

Sie können die Größe des angezeigten Schiffes anpassen.

**Und jetzt?**

Gehen Sie zum Menü *Datei* -> *Einstellungen* und wählen Sie *Boot*.

Hier können Sie einstellen, wie gross das Bootssymbol auf der Karte gezeigt werden soll.

Auch können Sie hier einen Abstandsindikator eingeben, der um das Schiff herum angezeigt werden soll.

### **Ankeralarm**

Hier kann der Abstand für den Ankeralarm eingestellt werden.

### **Ausgleichen Zentrieren**

Können Sie festlegen, wo Sie sehen, wenn Sie die Schaltfläche "Zentrieren" Ihr Boot verwenden möchten. Standardmäßig ist es x: y 50% und 50%, so dass das Boot in der Mitte des Bildschirms. Hiermee kunt u instellen waar u uw boot wilt zien als u de knop 'centreer' gebruikt. Standaard staat dit op x: 50% en y: 50%, zodat de boot in het midden van het scherm komt.



#### **2.2.1.7 Einstellungen - Meßinstrumente**

Hier geben Sie an, welche Meßinstrumente Sie auf dem Navigationsbildschirm sehen wollen. Zurücksetzen *Instrumentenposition* sorgt dafür, dass die Meßinstrumente wieder zurück in die Standardposition gesetzt werden.



#### **2.2.1.8 Einstellungen - Einheiten**

Hier können Sie einstellen, wie Sie bestimmte Einheiten im Programm dargestellt sehen möchten.



### **Geschwindigkeit:**

Mit Geschwindigkeit werden die Meßeinheiten von Geschwindigkeit und Abstand innerhalb des Programms bestimmt.

- kn kn ist die Geschwindigkeit in Knoten, der Abstand ist in Nm, nautischen Meilen.
- km/h Mit km/hh wird die Geschwindigkeit in Kilometern pro Stunde ausgedrückt; der Abstand in Kilometern.

### **Windgeschwindigkeit:**

Mit dieser Option bestimmen Sie die Meßeinheit der Windgeschwindigkeit im Programm.

- kn Met kn wird die Windgeschwindigkeit in Knoten angegeben.
- bft Mit bft wird die Windgeschwindigkeit angegeben auf Basis der Beaufort-Scala.
- m/s Mit m/s wird die Windgeschwindigkeit angegeben in Metern pro Sekunde.

### **Tiefe:**

Bei Tiefe wird die Meßeinheit für die Tiefe bestimmt.

- m Tiefe wird in Metern angegeben.
- ft Tiefe wird in Fuss angegeben.

**Temperatur:**

Mit dieser Option wird die Maßeinheit für Temperatur innerhalb des Programms bestimmt.

- °C            Temperatur in Graden Celsius.

**Druck:**

Mit dieser Maßeinheit wird innerhalb des Programms der Druck angezeigt.

- bar            Druck wird in bar angegeben.

**Volumen:**

Mittels dieser Maßeinheit werden die Volumina angegeben.

- l            Liter.

**Kraftstoffverbrauch:**

Mit dieser Einheit wird der Verbrauch an Kraftstoff angezeigt im Programm.

- l/h            Liter pro Stunde.

**Zoomstufen**

Damit können Sie verschiedene Zoom-Stufen eingestellt.

Zoom Port

Zoom Meer

**General**

Hier sind eine Reihe von Einrichtungen, die das Programm betreffen.

**Navionics Karten info popup**

Wenn ein Häkchen steht, werden Sie Navionics Informationen, wenn Sie einen Doppelklick auf eine Position auf einer Navionics Karte. Hier finden Sie Informationen über den ausgewählten Bereich, wenn verfügbar.

**Touch screen popup unterstützung**

Wenn ein Häkchen steht, dann sind die Popups größer und klarer und einfacher zu bedienen für Touchscreens.

**Touch screen menü unterstützung**

Wenn ein Häkchen steht, dann in der Menüleiste der Anwendung größer und dicker und leichter zu bedienen für Touchscreens.

**Dateischirm Popup menü an/aus**

Wenn ein Häkchen steht, dann wird das Kontextmenü nicht in einem Dateischirm geöffnet.

**NMEA Out Mode**

Dies kann so konfiguriert werden können und werden. NMEA Datenausgang Dies ist beispielsweise auf Autopilot senden.

**2.2.1.9 Einstellungen - Data server**

Sie können die Einstellungen so konfigurieren, dass Ihre Uhren auf Ihrem Tablet oder Smartphone anzeigen.

**Und jetzt?**

Gehen Sie auf die *Datei->Einstellungen* und Data Server.



Diese Profile können für die Wiedergabe auf Ihrem Smartphone oder Tablet-Bildschirme Daten erstellt werden.



### **Profil Aktionen (Bitte beachten Sie, dass diese nicht sichtbar ist, wenn keine Profile verfügbar)**

Hier können Sie ein Profil auswählen, um eine Aktion darauf durchzuführen.

#### **Löschen**

Zeigt das Profil gelöscht werden alle Dateien und Daten-Bildschirme, die zu diesem Profil auch dauerhaft gelöscht verbunden waren.

#### **Generieren**

Zeigt Bilder erzeugt werden, ist es notwendig, für eine genaue Darstellung der Glocken auf dem Tablet oder Smartphone.

#### **Profilerstellung**

Können Sie ein neues Profil zu erstellen. Durch Beschluss, eine Reihe von vordefinierten Auflösungen bekannten Geräte verfügbar. Wählen Sie eine Auflösung, und einen Namen ein und drücken Sie auf Erstellen, um dieses Profil zu erstellen.

#### **Information Table**

In der Tabelle alle Datenbilder, die für das Profil zur Verfügung gestellt werden.

Sie können wählen, ob sie aktiv ist, dieses erlaubt oder nicht sichtbar jedes Datenanzeige auf dem Smartphone und / oder Tablett.

Durch einen Klick auf die Karte, um unter New Icon Symbol drucken, können Sie ein Bild für diesen Bildschirm selbst auswählen. Dies ist das Logo der Datenanzeige auf dem Tablet / Smartphone.

Die **Oben** und **Unten** Tasten, um die Tasten-Layout verändern.

#### **Greifen Sie auf Ihre Daten-Server**

Wenn Sie fertig sind die Einstellungen, können Sie auf Ihre Daten-Server mit der unten angegebenen Adresse zu navigieren. Hier sind zwei Adressen: die **Lokale Adresse** und **Remote-Adresse**.

#### **Lokale Adresse**

Die lokale Adresse ist die Adresse, die Sie verwenden sollten, wenn Sie Ihr Smartphone und / oder Tablett im gleichen Netzwerk wie der PC, den Sie laufen Yachtcontrol Navigation werden.

#### **Remote-Adresse**

Die externe Adresse wird verwendet, wenn Sie durch Anzeigen einer WAN-Verbindung (wie 3G, oder Internet) PC wollen. Beachten Sie, dass jede Router einen Port weiterleiten.

### **2.2.1.10 Einstellungen - Overlays**

Während eines Wettreits wollen Sie genau wissen, wie der Wind steht und wann Sie über Stag gehen können, um die erste Boje am Wind zu umrunden. Dies ist sehr einfach mit der Yachtcontrol Navigation.

**Und jetzt?**

1. Gehen Sie zu *Wind und Wettstreit Overlay* auf dem Schildchen *Einstellungen*.
2. Setzen Sie das Häkchen bei *Wind Overlay*, um die Windrichtung auf der Karte an zu zeigen.
3. Setzen Sie auch ein Häkchen bei *Wettstreit overlay* und geben Sie bei *Wettstreitwinkel* in

Graden an, wie hoch am Wind Ihr Schiff fährt.

**Resultat**

Auf der Karte sehen Sie nun Pfeile, die die Windrichtung an Bord angeben.

Hatten Sie auch *Wettstreit Overlay* angekreuzt, dann sehen Sie auf der Karte zwei Linien zwischen dem aktiven Wegpunkt und Ihrem Schiff. Sobald diese Linien einander kreuzen, haben Sie den idealen Wendepunkt erreicht. Innerhalb dieser Linien ist das Besegeln nicht möglich.

**Wind Referenz**

Ermöglicht die Konfiguration, die Wind das Navigationspaket in die Berechnung des Wind Overlay gehen.

**2.2.1.11 Einstellungen - Application**

Sie können die Standardkonfigurationseinstellungen für ändern Yachtcontrol Navigatie

**Computer id**

Dies ist die Computer-ID für den PC, die Sie verwenden.

**Benutzername**

Dies ist der Benutzer, die das Programm überprüft wurde.

**Passwort**

Dies ist das Passwort, mit dem dieses Produkt wurde validiert.

**Sprache**

Dies ist die Sprache einzustellen. Beachten Sie, dass das Programm geändert werden muss, wenn Sie neu starten.

**Boot-Methode**

Hier können Sie eine alternative Boot-Methode wählen.

Maximiert - Das Programm wird maximiert geopened.

Neueste Institutionen - Ihr Programm wird gestartet, wie Sie ihn getroffen haben.

Minimiert - Das Programm beginnt in der Taskleiste. Dies ist zu nennen, wenn Sie es brauchen.

Vollbild - Das Programm wird so groß wie möglich sein geopened.

**Verwenden Sie den Login-Bildschirm**

Dies kann beim Starten der Anwendung ein Benutzer ausgewählt werden, um in jedem Zeit log.

**Speichern**

Zeigt die Einstellungen gespeichert.

### 2.2.1.12 Einstellungen - Simulation

Zur Simulation klicken Sie auf das Menü *Datei* -> *Einstellungen* und wählen Sie *Simulation aus*. Auf der rechten Seite des Fensters erscheint nun die folgende Anzeige.



Bevor Sie die Simulation starten können, klicken Sie erst auf *Schiff platzieren* und positionieren Sie anschliessend Ihr Schiff auf der Karte. Das ist die Position, an der das Schiff mit der Simulation beginnt.

Klicken Sie als nächstes auf *Simulation starten*. Durch Drehen an der Kompassrose (mittels Mouseklick innerhalb derselben) können sie den Kurs anpassen. Gegebenenfalls können Sie auch den Grundkurs, COG, anpassen. Dieses System wird auf den Anzeigen der Datenbildschirme auch NMEA 2000, Tank- und Motorinformation simulieren. Außerdem wird auch der Radar simuliert, über die Bildschirme der Radaranzeige.

Durch Drücken des Knopfes *AIS Simulation* werden neben navigationsrelevanter Information auch AIS Daten simuliert.

Durch Klicken auf die Schaltfläche *Simulieren Radardaten* wird neben Navigationsinformationen Radar simuliert.

### 2.2.1.13 Einstellungen - PCAN

Um Ihr System an das Bussystem angeschlossen PCAN Dieses System ist.

#### Und jetzt?

Gehen Sie auf die Datei-Menü->Einstellungen - PCAN.



#### Neue Verbindungen

Hier kann eine neue PCAN-Verbindung hergestellt werden. Bitte wählen Sie einen **Kanal** und einen **Baus** Bewerten und drücken Sie **Verbinden**.

Das System wird nun versuchen, eine Verbindung herzustellen.

#### Angeschlossenen Kanäle

Wenn Sie eine Verbindung hergestellt haben, wer dann hier stehen.

Die **Freigabe**-Taste, um diese Verbindung abbrechen.

Die **Angehalt**-Taste können Sie vorübergehend zu angehalten diesen Kanal.

Mit der **Start**-Taste können Sie diesen Kanal zu öffnen, wenn sie angehalten wird.

#### Nachrichten lesen

Hier kommen zu können. Nachrichten lesen So wissen Sie, wenn Sie eine gute Verbindung mit Ihrem Gerät haben.

**Nachrichten schreiben**

Ermöglicht Nachrichten gesendet werden.

**Nachrichtenfilter**

Dies kann gefilterte Nachrichten werden.

**Konfiguration**

Damit können Sie bestimmte Geräteeinstellungen des Peak-BUS konfigurieren.

**Informationen**

Hier werden Informationen geladen, wie es der Fahrer in.

**2.2.1.14 Einstellungen - Capi2**

In diesem Fenster können Sie Ihre Ausrüstung Capi2 konfigurieren.

**Capi2 Anschluss**

Hier können Sie eine Verbindung mit Ihrem Capi2 Geräte erstellen.

**Com Port**

Wählen Sie den COM-Port, an den Ihr Gerät angeschlossen Capi2.

**Verbinden**

Versuche, den ausgewählten COM-Port-Verbindung zu öffnen.

**Verbindungen abbrechen**

Wenn es eine richtige Verbindung ausgewählt ist, können Sie es, indem Sie es mit dieser Taste und schließen.

**Capi2 Nachricht senden**

Hier können Sie Nachrichten an die Capi2 Ausrüstung selbst zu senden, wenn Sie eine Verbindung hergestellt haben.

Im rechten Fensterbereich sehen Sie, kommen. Capi2 Beiträge.

**2.2.1.15 Einstellungen - ModBus**

In diesem Fenster können Sie auch eine Modbus-Verbindung.

**ModBus Verbindung**

Ermöglicht die Einrichtung einer Modbus-Verbindung.

**Com Port**

Wählen Sie einen COM-Port Sie sich verbinden wollen.

**Verbinden**

Wenn Sie einen COM-Port ausgewählt haben, können Connect-Taste zu drücken. Es wird nun versucht, eine Verbindung.

**Verbindungen abbrechen**

Wenn eine Verbindung im rechten Fenster ausgewählt ist, können Sie die Verbindung trennen, um diese Verbindung zu schließen.

**ModBus Nachricht senden**

Können Sie eine Nachricht an den Modbus-System zu senden, wenn Verbindungen vorhanden sind.

**2.2.1.16 Einstellungen - WPCBus**

In diesem Bildschirm können Sie eine Verbindung WPCBus.

**Com Port**

Sie können manuell eine Verbindung zu Ihrem WPCBus eingestellt.

Wählen Sie im Dropdown-Menü auf den entsprechenden COM-Port, und drücken Sie Verbinden, um eine Verbindung herzustellen, oder trennen, um eine Verbindung zu trennen.

In verbindungsstatus Sie sehen, was der aktuelle Stand ist.

**GenSet Verbindung**

Können Sie festlegen, bis ein Aggregat-Verbindung.

Wählen Sie im Dropdown-Menü auf den entsprechenden COM-Port, und drücken Sie Verbinden, um eine Verbindung herzustellen, oder trennen, um eine Verbindung zu trennen.

Im rechten Bereich sehen Sie, was der aktuelle Stand ist.

**Akku-Info**

Hier können Sie wählen, wo Sie wollen, um die Batterie Informationen zu erhalten.

**Achtung!** Wenn Sie eine Einstellung vorzunehmen, muss die Software neu gestartet, damit die Änderungen wurden erneut durchgeführt werden.

**WpcBus Nachricht senden**

Können Sie Nachrichten manuell senden. Sie können in der Regel ignorieren.

**Genset Nachricht senden**

Können Sie Nachrichten manuell senden. Sie können in der Regel ignorieren.

**2.2.1.17 Einstellungen - JBus**

In diesem Bildschirm können Sie eine Verbindung JBus.

**JBus verbindung**

Hier können Sie die Verbindung oder die Verbindung trennen.

**Com Port**

Hier können Sie eine einen COM-Port zu wählen.

**Verbinden**

Wenn Sie einen COM-Port ausgewählt und dann wieder anschließen, dann versucht das System auf den COM-Port zu öffnen. JBus Verbindung

**Verbindung abbrechen**

Wenn eine Verbindung im rechten Fenster ausgewählt ist, können Sie die Verbindung trennen, um diese Verbindung zu schließen.

**JBus Nachricht senden**

Können Sie eine Nachricht an den JBus-System zu senden, wenn die Anschlüsse vorhanden sind.

**2.2.1.18 Einstellungen - Radar****Einstellungen Radar anpassen****• Einen Radarbefehl schicken**

Diese Funktion sollten Sie nur dann gebrauchen, wenn die technische Supportabteilung bei Yachtcontrol Sie hierum bittet, im Zusammenhang mit einer technischen Störung.

**• Parkposition**

Diese Funktion ist bestimmt für eine offene Radarkuppel. Durch Eingabe eines Wertes (zwischen 0 und 1000) wird bestimmt, wo der Radar geparkt werden soll. Hierdurch läßt sich Ihr Radar beispielsweise gut im rechten Winkel zum Schiff positionieren.

**• Leistung**

Hier können Sie die folgenden Einstellungen anpassen:

Bildschirmauflösung: Die Größe des Radarbildes

MBS: Hier können Sie das MBS an- bzw. ausschalten.

Unbekannte Punkte auffüllen: Füllen Sie unbekannte Punkte auf.

Geschwindigkeit beim erneuten Laden: Geschwindigkeit, mit der das Radarbild aktualisiert wird.

**• Standardwerte**

Standardwerte zur automatischen Wahl der bevorzugten Radarbedienungsweise

Drücken Sie den Knopf *Standardwerte*, um die Werte zurück zu setzen auf deren ursprüngliche Einstellungen.

**• Max MBS**

Max MBS verwendet einen Radius des Echos, um das Schiff weg zu filtern aus dem Radarbild.

**• Radarfarbe**

Farbe des Radar-overlays, des Radarbildes auf dem Pop-up Bildschirm sowie des Radarbildschirms außen.

- **Kurslinie erstellen**

Nach der Erstinstallation des Radars muss dieser 'geeicht' werden. Mittels dieser Funktion können Sie die Verdrehung des Bildes einstellen, so dass die Bildrichtung übereinstimmt mit der Richtung des Schiffs.

**Radar Set IP**

Schreiben Sie eine neue IP-Adresse zu dem zugehörigen Radar.

**Standard IP**

Sagen Sie dem Radar, um die Standard-IP-Adresse zu verwenden.

### 2.2.1.19 Einstellungen - Strömung

**Anpassung der Strömungseinstellungen****Wählen Sie ein Gebiet aus:**

Sie bekommen einen Bildschirm angezeigt. Auf diesem können Sie ein Gebiet auswählen, dessen Strömungs- und Gezeitendaten Sie sehen wollen.

**Farbwähler:**

Sie können die Farbe der Strömungspfeile so einstellen, wie sie auf der Karte gezeigt werden.

### 2.2.1.20 Polar Diagramm - Schiff wählen

In diesem Fenster können Sie eine aktive Polardiagramm oder anderen vordefinierten Polardiagramme anzeigen wählen.

**Such ihr schiff:**

Am oberen Rand des Bildschirms, die sagt, "Finden Sie Ihr Boot 'mit einem Eingang. Hier können Sie eingeben Worte, die Eide mit einem Raum abgeschabt, um die Daten in der untenstehenden Tabelle zu filtern.

**Tabelle**

Die Tabelle zeigt eine große Anzahl von Booten, deren Strahlungsdiagramm-Daten bekannt. Sie können ein Boot durch dort 2 mal auf einen Klick wählen.

Sie werden nun am Ende einer Liste von Daten, die auf das gewählte Boot erhältlich ist. Auf der rechten Seite ist eine graphische Darstellung dieser Daten.

**Auswahl zu speichern**

Möchten Sie das ausgewählte Boot sichtbar in Ihrem Datenbildschirme zu machen, oder aktualisieren Sie es wollen? Dann können Sie diese Daten speichern, so dass das Programm diese Daten verwenden. Man beachte, dass es nur einen Körper erinnert und dass der vorherige Polardiagramm überschrieben.

**Schließen**

Damit können Sie dieses Fenster zu schließen.

**2.2.1.21 Polar Diagramm - Polar diagramm zeigt**

Es ermöglicht Ihnen, Ihre Polardiagramm sehen.

**Das Polardiagramm**

Wenn Sie ein Polardiagramm gewählt haben: Sie Polardiagramm zurück zu finden. In der oberen rechten finden Sie Ihre Segelnummer, Art des Bootes und Schiffsnamen zurück. Die Grafik ist mit einer relativen Geschwindigkeit von Ihrem Boot skaliert.

Rechts finden Sie eine Reihe von Filtern, die Sie aus erlauben, Linien und finden können. Die 6kts den 20kts verstecken Polarlinien. Overlay blendet die Linien. Und mit Informationen können Sie den Text zu verbergen.

**2.2.1.22 Polar Diagramm - Polar diagramm bearbeiten**

In diesem Fenster können Sie den ausgewählten Polar Daten zu aktualisieren.



Sie finden Ihr Boot nicht zwischen den Daten zu sitzen, aber Sie werden ein Boot des gleichen Typs und einfach t zu finden. Sie können dann wählen, um das Boot zu laden und passen Sie Ihr eigenes Boot zu der Daten.

**Basisinformationen**

Hier können Sie Informationen über Ihr Schiff wie der Schiffsname, der Besitzer und Tiefe zu aktualisieren.

**Polardaten**

Kommt alle Polar-Daten zurück. Angenommen Sie haben einen ganz anderen Boot haben und alle polaren Daten verfügbar sind. Sie können diese nun zu füllen, so können Sie die polaren und polaren Umfragedaten in Ihrer Datennutzung Bildschirm machen.

**Speichern**

Wenn Sie Anpassungen an den Daten vorgenommen haben, drücken Sie speichern, damit Ihre Daten gespeichert sind.

**Schließen**

Schließt dieses Fenster.

**2.2.2 Navigation**

Mit dem Menü *Navigation* können Sie Kartenoverlays an- und ausschalten und Grundfunktionen der Karte ausführen.



**Einzoomen:**

1 mal die Karte weiter einzoomen

**Auszoomen:**

1 mal die Karte weiter auszoomen

**Port Zoom / Zoom Meer**

Mit dieser Taste können Sie schnell zu einem voreingestellten Zoomstufe wechseln im Hafen oder auf See. (Siehe Inhaltsstoff> Einstellungen> config)

**Schwenk / Zoom Modus:**

An: Mit dem linken Knopf der Mouse lässt sich die Karte verschieben

Aus: Mit dem linken Knopf der Mouse können Sie nun ein Gebiet auf der Karte wählen, das ein- bzw. ausgezoomt werden soll.

**Schiff suchen:**

Die Karte wird einmal zentriert auf die Position des Schiffes.

**Zentrieren (an/aus):**

An: Die Karte 'läuft' mit der Position des Schiffes 'mit'

Aus: Die Karte verschiebt sich nur dann, wenn der Nutzer / die Nutzerin anweist, dass dies geschehen soll.

**Abstandsmessung (an/aus):**

An: Beim Mousefeil erscheint eine Anzeige, die den Kurs und den Abstand des Schiffes zum Pfeil angibt.

**Skala (an/aus):**

Bei dieser Funktion wird unten im Bild ein Balken angezeigt, der eine Abstands-Skala enthält.

**Aufräumen:**

Alle Wegpunkte und Routen werden von der Karte entfernt (Punkte werden nicht entfernt).

## 2.2.3 Dateischirme

**Achtung! Wenn das Menü dateischirme ist grau:**

**Dann sollten Sie zuerst auf Hilfe->Wartungsmodus zu drehen.**

Met het menu dataschermen kunt u panelen maken waarop klokken getoond kunnen worden. Deze klokken kunnen bijvoorbeeld navigatie informatie, radar beelden, camera beelden en NMEA 2000 informatie tonen.

Das Menü Datenanzeigen, um Platten, die angezeigt werden kann, zu schaffen. Diese Anzeigen können Navigationsinformationen, Radarbilder, Kamerabilder und NMEA 2000 Informationen zeigen.

### Dateischirme menü



#### Neu

Bei neu können Sie eine neue Dateischirme oder einen zuvor definierten Panel wählen.



- **Neu:** erstellt eine neue leere Dateischirme.
- **Navigationstasten:** schafft Dateischirme mit den Tasten aus dem Standard-Menüleiste.
- **Navigation:** schafft eine Dateischirme.
- **Motor:** schafft einen neuen Motor Dateischirme.
- **Elektrobootfahren:** erzeugt ein neues Fenster für Elektrosegel.
- **JBus Schalttafel:** schafft eine vordefinierte Dateischirme für JBus.
- **JBus2 Schalttafel 1:** schafft eine vordefinierte Dateischirme für JBus.
- **JBus2 Schalttafel 2:** schafft eine vordefinierte Dateischirme für JBus.

Sobald eine Wahl hat diesen Bildschirm gemacht. Ein Name kann frei gewählt werden, damit die Platte zu erkennen.



#### Sicht

Ein Dateischirm kann aus Sicht von ihr entfernen oder sie zu verstecken entfernt werden. Entfernung ist dauerhaft. Aber wenn ein Panel ausgeblendet ist, kann sie wieder angezeigt werden. Eine versteckte Dateischirme wird immer noch über den Datenserver zugegriffen werden. So ist es nicht immer in der Navigationsbildschirm bleiben.



Ein Bildschirm mit einem Häkchen, dass sichtbar ist. Aus diesem Grund wird der Klick auf das Häkchen entfernt und kann nicht mehr sichtbar sein, das Panel. Durch erneuten Klick wieder diese sichtbar.

#### Ein Dateischirm im Design-Modus:

Indem Sie einen Dateischirme im Entwurfsmodus über das Kontextmenü oder nach der Wahl, um eine neue Dateischirme zu erstellen, wird es eine Dateischirme im Design-Modus werden



Ein Dateischirme ist es, im Design-Modus mit folgenden Funktionen bearbeiten:

- **Ziehen:** Es kann durch Ziehen mit gedrückter linker Maustaste das Panel abgeschleppt werden.

Ähnlich wie bei Windows strahlt Programme in Windows.

- **Anzeige-Ziehen:** Eine Anzeige kann durch Ziehen mit der linken Maustaste gezogen werden.

(Hinweis: die Anzeige der Kamera kann nur durch Ziehen des oberen oder unteren Leiste gezogen werden)

- **Erstellen Anzeige:** Im Design-Modus kann eine Anzeige, indem Sie auf eine leere Zelle hinzugefügt werden. Dies öffnet den Editor Uhr. (Hinweis: Wenn nicht genügend Platz für eine Anzeige, wird nichts passieren!)

- **Anzeige bearbeiten:** Mit dem Design-Modus, Doppelklick auf eine Anzeige, die bearbeitet werden können.
- **Verkleinern / Vergrößern:** Durch Drücken der rechten Kante, die Unterkante der Rechts-Ziehen im Entwurfsmodus Ecke das Dateischirme kann größer oder kleiner gemacht werden.
- **Kontextmenü:** mit einem Rechtsklick in einem Dateischirme, dem Kontextmenü.

### Kontextmenü:

Das Kontextmenü bietet eine Reihe von nützlichen Funktionen, um ein Dateischirm verwalten.



<b>Design-Modus</b>	Diese Option kann an oder aus sein. Wenn es auf einem Dateischirme bearbeitet werden können.
<b>Umbenennen</b>	Mit dieser Option können der Name in diesem Bereich geändert werden können, erkannt werden. (Kann nur im Entwurfsmodus).
<b>Hintergrund Bildschirm Löschen</b>	Hier können Sie ein Bild in den Hintergrund des Panels hinzufügen. Entfernt das Datenbild dauerhaft. (Kann nur im Entwurfsmodus).
<b>Weitere Optionen</b>	
<b>Label Schriftart</b>	Hier können Sie die Größe der Etiketten anpassen.
<b>Schaltfläche Schrift</b>	Sie können Text auf Tasten zu ändern.
<b>Cent Reet Offset</b>	Dies betrifft die Position, wo das Boot positioniert ist, wenn die Zentrierung gebrauchte Funktion. Beachten Sie, dass eine solche Betrachtung mit dem Standard-Offset, zu konfigurieren, ist Datei -> Einstellungen und dann Config.
<b>Baar ziehen</b>	Wenn diese Option aktiviert ist die Platte gezogen werden kann. Dies ist auch dann möglich, wenn das Bedienfeld nicht im Entwurfsmodus.
<b>Snap to Grid</b>	Diese Option wird die Dateischirme fiel auf einem Raster auf dem Bildschirm, so dass es richtig auf der Felge ausgerichtet ist.
<b>Panel auf der Oberseite Mee minimieren</b>	Mit dieser Option wird die Dateischirme immer im Vordergrund stehen, für andere Programme. Mit dieser Option wird die Dateischirme nur an der Spitze der Yachtcontrol Navigatie zu bleiben, sind andere Programme so über sie. Weitere minimiert die Datenanzeige mit Yachtcontrol Navigatie es.

### Anzeige machen:

Um eine anzeige zu erstellen, müssen Sie auf einen Punkt auf dem Dateischirme. Stellen Sie sicher, das Panel im Entwurfsmodus, und dass es ausreichend Platz für die anzeige. Die anzeigen werden von der Box, wo angeklickt zu bedienen gebaut., Dessen obere linke

Wenn genügend Platz vorhanden ist, dann wird ein neues Fenster zeigen nun, dass eine Art von anzeige kann gewählt werden:



Die anzeigen werden in folgende Kategorien unterteilt:  
Wegpunkt, Tiefe, Geschwindigkeit, Wind, GPS, Motor, Elektrik, Elektrobootfahren, Tank, Druck, Temperatur, Feuchtigkeit, Autopilot, Radar, Kamera, Datum, Text und Datenbussysteme Screens.

Durch die Auswahl einer anzeige, die anzeige gestartet Editor:



Der Editor wird mehr oder weniger Optionen angezeigt, wenn die Anzeige Typ geändert. Der Standard-Editor bietet folgende Optionen:

**Titel:** Dieser Titel kann einen Text zu erhalten.

**Anzeigeeinheit:** Steuert das Gerät nicht oder unten rechts auf der Anzeige angezeigt.

**Quelle:** Ermöglicht eine Quelle ausgewählt werden. Als Motor 1, Motor 2 und 3 Kamera.

**Anzeigetyp:** Anzeige kann manchmal unterschiedlich angezeigt werden. Denken Sie an diese Geschwindigkeit digital und analog sein kann. SOG oder als Grafik angezeigt werden.

#### **Aussehen:**

Auftritt in allgemeinen Abmessungen können gestellt werden. In dem Beispiel ist die Registerkarte Darstellung eine analoge Anzeige angezeigt. Hier sind einige größere und kleinere Geschäftsbereiche setzen (das sind die kurz- und lang Striche, zum Beispiel ein Tachometer). Der Textstil zeigt, wie und wo der Titel sichtbar sein soll, und wie der Wert sein sollte.



#### **Farben:**

Hier ist ein Beispiel für die Bearbeitung der Farben eines Analog-Anzeige angezeigt. Es gibt 10 Textfelder, wenn Sie eine Farbe beginnen und enden. In dem Beispiel ist die Geschwindigkeit im gelben Bereich zwischen 3000 und 3500 Umdrehungen pro Minute, und es tritt in den roten Bereich zwischen 3500 und 4000.



#### **Datenoptionen**

Hier bestimmte Termine möglicherweise pro Taktoptionen geändert werden. In diesem Beispiel wird ein Minimum und ein Maximum, das zwischen der analogen Anzeige definiert betreibt.



#### **Andere Optionen**

Hier restlichen Optionen können als ein Faktor, der Wert muss in der Anzeige multipliziert werden, und einige von diesen können ausgeglichen werden können gestellt werden. Auch die "show Digitalwert", um ausgeschaltet oder werden, hier, in diesem Beispiel der digitale Wert kann oder kann nicht angezeigt werden.

#### **Speichern:**

Durch die Speicherung der Taste wird die Anzeige auf die Platte aufgenommen.



Auch die Anzeige, wie lange Sie im Entwurfsmodus sind, kann durch Ziehen vergrößert oder verkleinert werden. Hellgrau Kanten

#### **Operation:**

In Betrieb sind Uhren, die Ihr Boot kann es von Ihrem Computer zu steuern. Systeme oder Ihre Daten Bildschirme



Tasten wie diese können verwendet werden, um Dataschirme zu verbergen, oder abholen werden.  
Forth

Hier ist ein Bild, um diese Tasten eingestellt:



Für **Instanz**-Datentafel gewählt werden kann, die durch diese Taste gesteuert wird.  
Mit zwei Textzeilen, den Namen der Dataschirme auf 2 Linien auf den Button projiziert.  
In Bild-Taste können Sie ein vordefiniertes Bild für die Schaltfläche festlegen.

## 2.2.4 Werkzeuge

Mit dem Menü *Werkzeuge* haben Sie die folgenden Optionen:



### **AIS (an/aus):**

Mittels dieser Option wird AIS an- oder ausgeschaltet. Hierdurch wird AIS Information auf der Karte (nicht mehr) gezeigt.

### **AIS Liste:**

Diese Option öffnet ein Fenster mit AIS Information.



### **Filter B-Klasse:**

Hiermit können Schiffe der Klasse B auf der Karte gefiltert werden.

### **Filter still liegende Schiffe:**

Hiermit werden still liegende Schiffe auf der Karte gefiltert. Den Radius dafür bestimmen Sie via Datei->AIS.

### **Radar (an/aus):**

An: Die Radarbedienung wird unten im Kartenfenster gezeigt.

### **Radar overlay (an / aus)**

Auf: Das Radarbild wird auf der Karte angezeigt werden, um die Umgebung zu geben.

**Marpa liste**

Können Sie eine Liste von Marpa anzuzeigen. Durch eine "Marpa 'Ziel auswählen, können Sie es auf dem Radar zu verfolgen und halten ein Auge auf.

**Gezeiten (an/aus):**

An: Eine Ebene mit Gezeitenstationen wird auf der Karte angezeigt

**Strömung (an/aus):**

An: Strömungsdaten werden auf der Karte angezeigt

**Gebiet auswählen:**

Hier kann ein Gebiet ausgewählt werden, für das dann Strömungen und Gezeiten berechnet werden.

**Reset Reise:**

Mit Reset Trip aktuellen Tour bekommen zurückgesetzt.

**Alarm:**

Hier können Alarmer eingestellt werden.



Diese Übersicht zeigt alle Alarmer, die aktiv sind.

**Neuer Alarm**

Wenn Sie diesen Button, startet die Alarmeditor.

**Achtung!** Ein Alarm kann nur hinzugefügt oder Yachtcontrol Navigation im Service-Modus bearbeitet werden (siehe Hilfe> Wartung).

**Aktiv**

Dies ist eine Schaltfläche zum Umschalten. Ein Alarm kann auf **AN** oder **AUS** geschaltet werden.

**Artikel**

Hier ist, wo der Alarm bezieht. Im Beispiel wird es auf Geschwindigkeit über Grund.

**Titel**

Ein Name, der der Alarm erkannt werden.

**System**

Welches System zu überprüfen. On In dem Beispiel prüfen wir die SOG aus NMEA. Dies könnte auch beispielsweise von einem System Curtis Capi2, CZone oder JBus kommen.

**Gerät**

Von welchem Gerät sind die Informationen? Automatisch versucht, Einem Datenstrom zu analysieren.

**Quelle**

Woher die Informationen? Automatisch versucht, automatisch die Suche nach Informationen eine Quelle.

**Id**

Eine ID-Nummer.

**Archtung**

Hier sind die Einstellungen für die Warnung. Wenn Rauschen ist ein Toggle-Button, ob ein Ton abgespielt werden soll. Für min und max-Werte eingestellt werden. Wenn der Wert des Gegenstandes, der durch Artikel zwischen min und max-Werte festgestellt, kommt, dann wird eine Warnung ausgegeben.

**Alarm**

Hier sind die Einstellungen für den Alarm. Wenn Rauschen ist ein Toggle-Button, ob ein Ton abgespielt werden soll. Für min und max-Werte eingestellt werden. Wenn der Wert zwischen min und max-Wert von Alarm gesetzt ist, wird der Alarm eine Benachrichtigung zu geben.

**löschen**

Gibt den Alarm, die Sie entfernt bearbeiten.

**Alarm Out**

Hiermee kunnen Alarm uitvoer opties ingesteld worden. Dit wordt een stukje later uitgelegd.

**Stornieren**

Zeigt die Änderungen werden nicht gespeichert.

**Bestätigen**

Können Sie die Änderungen zu speichern.

**Bearbeiten von Alarm - Alarm aus**

Dies ermöglicht es dem Alarm über einen Ausgangs-Port auf andere Systeme gesendet werden.

**Aktiv**

Ob dieser Ausgang aktiv ist oder nicht.

**System**

Sollte Systemleistung jeder sein.

**Gerät Quelle und Id**

Dies erlaubt eine spezifische Vorrichtung angegeben werden.

**Abbrechen**

Abbrechen und verwenden vorherigen Einstellungen

**Bestätigen**

Speichern Sie die Änderungen.

**Wenn ein Alarm erzeugt wird, ist es auch in der Liste. Hier ist die Veränderung****Alarm**

Es wird eine Linie bei pro Alarm sein. Mit diesem Alarm, können Sie auf eine Reihe von Funktionen drucken.

Erstens können Sie **AN** drücken, um den Alarm auszuschalten. Wenn er ausgeschaltet ist, können Sie **AUS** drücken, um den Alarm zu aktivieren. Sie können auch auf das Lautsprechersymbol auf der Warnungen und / oder Alarm um den Ton auszuschalten. Die entsprechende Alarm Indem Sie **Optionen** drücken, können Sie den Alarm zu bearbeiten.

#### **Alarm Monitor**

Der Alarm-Monitor ist ein kleines Popup, dass Sie schnell auf Ihre Alarme zu bringen.



#### **Licht**

Wenn das Licht blinkt, es ist etwas passiert. Drücken Sie die Alarm-Manager, um zu sehen, welche Alarm Ihre Aufmerksamkeit erfordert.

#### **Klingen**

Mit der Klingen-Taste, können Sie einfach den Ton stumm alle Ihre Alarme. Beachten Sie, dass der Ton genau entworfen, um Sie zu informieren, einen aktiven Alarm.

#### **Alarm Manager**

Verwenden Sie diese Taste, um die Alarmliste schnell zugreift. Es öffnet sich das gleiche Fenster, wie Sie **Tools-> Alarme** drücken würde.

## 2.2.5 Wegpunkte

Mit dem Menü *Wegpunkte* können Sie Wegpunkte erstellen und managen.



#### **Wegpunkt auswählen:**

Wählen Sie einen Wegpunkt aus, um diesen anschliessend zu aktivieren im dem Menü, das auftaucht.

#### **Aktiven Wegpunkt entfernen:**

Der aktive Wegpunkt wird deaktiviert.

#### **Wegpunkt platzieren:**

Erstellen Sie einen Wegpunkt und platzieren Sie diesen auf der Karte.

#### **Hinzufügen mittels Koordinaten:**

Erstellen Sie einen Wegpunkt, indem Sie einen Namen und Koordinaten eingeben.

#### **MOB:**

Ein neuer Wegpunkt wird erstellt an der aktuellen Position und sofort aktiviert.

#### **Ankeralarm**

Können Sie schalten Sie den Alarm oder Anker. Ein Häkchen bedeutet, sicherzustellen, dass es aktiviert ist. Hier unten erklärt mehr über.

#### **Managen:**

Hier können Sie Wegpunkte (un)sichtbar machen, bearbeiten oder entfernen.



**Import Routen/Wegpunkte**

Sie können Wegpunkte und Routen zu importieren.

**Export Routen/Wegpunkte**

Hier können Sie Wegpunkte und Routen zu exportieren.

**Verwaltung von Wegpunkten:**

- **Laden:** Der ausgewählte Wegpunkt wird auf der Karte gezeigt.
- **Bearbeiten:** Ausgewählten Wegpunkt bearbeiten.
- **Route erstellen:** Die Wegpunkte, die innerhalb der Spalte 'Route' eine Nummer bekommen haben, können hiermit einer neuen Route hinzu gefügt werden. Diese Route wird erstellt werden auf Basis der Nummern, in aufsteigender Reihenfolge.
- **Entfernen:** Der ausgewählte Wegpunkt wird entfernt.
- **Beenden:** Die Wegpunkte-Managementumgebung verlassen.

Sie können all die Wegpunkte, die Sie auf der Karte sehen möchten, markieren durch Setzen eines Häkchens im Feld *sichtbar*.

Wollen Sie einen Wegpunkt einer Route hinzufügen, so können Sie auf das '#' Zeichen klicken

innerhalb der Spalte "Route". Daraufhin wird die folgende Meldung erscheinen:



Geben Sie eine positive Zahl ein, um den Wegpunkt hinzu zu fügen an eine neue Route, sobald Sie dann auf " Route erstellen" klicken. Eine negative Zahl würde bei Erstellung einer Route nicht mitgenommen werden innerhalb des Sytems.

**Ankeralarm (an/aus):**

Mit dieser Funktion kann der Ankeralarm an bzw. aus geschaltet werden. Hierzu wird ein Kreis um das Boot herum platziert. Sobald das Boot ausserhalb des Kreises driftet, wird eine Meldung gegeben. Die Einstellungen für den Ankeralarm können angepasst werden unter Datei->Einstellungen und dann: ' Boot'.

**Vorsicht!**

Beim Ausschalten dieses Bildschirms wird auch der Ankeralarm ausgeschaltet.

**2.2.6 Routen**

Mit dem Menü *Routen* können Sie Routen erstellen und managen.

**Route erstellen:**

Neue Route erstellen.

**Routeninformation:**

Zeigt Information zur aktuellen Route.



Bearbeiten: Mit diesem Knopf kann der Wegpunkt einer Route bearbeitet werden.

**Managen:**

Hier können Sie Routen laden, bearbeiten und entfernen.



- **Laden:** Die ausgewählte Route wird geladen.
- **Information:** Routeninformation anzeigen.
- **Bearbeiten:** Namen der ausgewählten Route bearbeiten.
- **Entfernen:** Ausgewählte Route entfernen.
- **Beenden:** Routenmanagement wird beendet.

**Einstellungen:**

Hier stellen Sie ein, ob der folgende Wegpunkt einer Route automatisch aktiviert werden soll innerhalb eines festgelegten Abstands.

**Import Routen/Wegpunkte**

Können Sie eine Route oder einen Satz von Wegpunkten Import erstellen.

**Export Routen/Wegpunkte**

Können Sie eine Route oder einen Satz Wegpunkte exportieren.

## 2.2.7 Fahrtweg

*Mit dem Menü Fahrtweg können Sie Fahrtwege einstellen und managen.*

**Anzeigen (an / aus):**

An: Fahrtweg wird auf der Karte angezeigt.

**Speichern:**

Aktueller Fahrtweg wird gespeichert.

**Managen:**

Laden, bearbeiten und entfernen von Routen.



- **Laden:** Ausgewählte Route auf der Karte anzeigen.
- **Bearbeiten:** Dem ausgewählten Fahrtweg einen anderen Namen geben.
- **Entfernen:** Gewählten Fahrtweg entfernen.
- **Importieren:** Importieren Sie eine Spur.
- **Exportieren:** Exportieren einer Spur
- **Beenden:** Fahrtwegmanagement beenden.

**Zurücksetzen:**

Erstellen Sie einen Wegpunkt, indem Sie einen Namen und Koordinaten eingeben.

**Report:**

Hiermit kann die Übersicht eines Fahrtweges angezeigt werden.



Über den Knopf Grafik kann eine grafische Wiedergabe des Fahrtweges angezeigt werden.



Innerhalb dieser grafischen Darstellung können diverse Daten aus- bzw. eingeblendet werden. Die X-Achse gibt die Zeit wieder, auf der der Fahrtweg basiert. Die Y-Achse zeigt die relativen Werte (Minimum bis Maximum) der ausgewählten Parameter. Bitte beachten Sie dabei, dass jeweils 3 Parameter gleichzeitig aktiviert sein können.

**Logbuch:**

Mit der Logbuch-Funktion können Bemerkungen in den Fahrtweg eingesetzt werden.



Nach dem Einführen eines Textes hier kann gewählt werden, diesen zu speichern oder das Logbuch zu schliessen. Das Speichern hat zur Folge, dass direkt ein Fahrtwegpunkt erstellt wird, versehen mit der Logbuch-Bemerkung. Die Option Schliessen beendet die Logbuch-Funktion. Beim direkten Schliessen dieses Panels wird ein zuvor hier eingegebener Text NICHT gespeichert.

**Einstellungen:****Fahrtweg:**

Hier stellen Sie Folgendes ein:

**Intervall:** Zeitraum zwischen den gespeicherten Punkten.

**Abstand:** Minimaler Abstand zwischen 2 gespeicherten Punkten.

**Anzahl Punkte:** Anzahl der Punkte, die für einen Fahrtweg gespeichert werden

**Minimale Geschwindigkeit:** Minimale Geschwindigkeit, die gefahren werden muss, um Fahrtwegpunkte zu speichern.

**Fahrtweg bei Beenden speichern:** Mit dieser Option wird Ihr Fahrtweg automatisch gespeichert, sobald das Programm beendet wird. Zudem wird Ihr Fahrtweg regelmäßig gespeichert während Ihrer Fahrt.

Die Fahrtwege, die hierbei aufgezeichnet werden, heißen: Autosave\_temp und Autosave.

#### **Fahrtwegsdaten:**

Bei den Fahrtwegsdaten können Sie wählen, ob Sie bestimmte Sorten an Daten speichern lassen wollen oder nicht. Das Speichern geschieht, nachdem bei den entsprechenden Datensorten der Fahrtwegpunkte ein Häkchen gesetzt wurde. Das Speichern geschieht nicht, wo dieses Häkchen weg gelassen wurde.

#### **Ältere Versionen:**

Ältere Versionen werden automatisch in ein neues Dateiformat umgewandelt. Es kann sein, dass dabei bestimmte Parameter nicht gespeichert werden. Deren Werte tauchen dann allesamt als 0 auf.

### 2.2.8 Wetter

Das Menü *Wetter* nutzen Sie, um Wetter-Overlays an bzw. aus zu schalten.



- **Aus:** Keine wetter overlay anzeigen.
- **Grib:** GFS GRIB Dateien anzeigen.
- **Hirlam:** Hirlam GRIB Dateien anzeigen.
- **Yachtcontrol Meteo starten:** Yachtcontrol Meteo Software starten (funktioniert nur dann, wenn Yachtcontrol Meteo installiert wurde).

#### **Bitte beachten:**

Um diese Overlays nutzen zu können, müssen Sie ein Yachtcontrol Meteo Abonnement haben und die Yachtcontrol Meteo Software muss installiert sein. Die Information muss erst mittels Yachtcontrol Meteo aktualisiert werden. Yachtcontrol Navigation kann die Information lediglich anzeigen, jedoch nicht aktualisieren.

## 2.2.9 Bildschirm

Mit dem Menü *Bildschirm* können Sie den Nachtbildschirm und den Außenbildschirm an- bzw. ausschalten und einstellen.



### \Display(1 oder mehrere):

Mit dieser Option kann ein Außenbildschirm auf einem separaten Bildschirm angeschaltet werden.

### Nachtscherm aan/uit:

Mit diese Option kann ihr die nachtbildschirm an oder ausschalten.

### Nachtbildschirm heller:

Die Helligkeit des Nachtbildschirms wird verstärkt.

Hierfür können Sie die Taste ']' der Tastatur gebrauchen (vorausgesetzt, das Hauptprogramm ist aktiviert)

### Nachtbildschirm dunkler:

Die Helligkeit des Nachtbildschirms wird vermindert.

Hierfür können Sie die Taste '[' der Tastatur gebrauchen (vorausgesetzt, das Hauptprogramm ist aktiviert)

### Einstellungen des Nachtbildschirms:



Anpassung der Einstellungen des Nachtbildschirms

Mit dem Knopf *An/Aus* schalten Sie den Nachtbildschirm an bzw. aus.

Hiermit können Sie die Farbe, die Durchsichtigkeit (Alpha) und die Helligkeit des Nachtbildschirms anpassen.

### Einstellungen des Außenbildschirms:



Einstellungen des Außenbildschirms anpassen

Haben Sie einen Yachtcontrol Außenbildschirm an Bord? Nutzen Sie diesen dann optimal, indem

Sie die folgenden Einstellungen vornehmen.

1. Monitore, auf denen nicht die Yachtcontrol Navigation läuft, werden im Paneel der Einstellungen angezeigt.
2. Mittels dieser Einstellungen kann die Bildschirmauflösung angepasst werden.
3. Mit dem An/Aus Knopf können Außenbildschirme an- bzw. ausgeschaltet werden.

## 2.2.10 Hilfe

Im Hilfe-Menü Sie einige praktische Kontrollen finden.



### Inhalt

Inhalte werden Sie in eine digitale Darstellung dieser Hilfedatei nehmen.

### Yachtcontrol Download

Gelangen Sie auf die Download-Seite, wo Sie können unsere Software downloaden, die neuesten Versionen.

### Yachtcontrol Webshop

Öffnet den Webshop und zeigt den Katalog in diesem Jahr.

### Wartung

Damit können Sie Yachtcontrol Navigatie in den Wartungsmodus zu versetzen.  
Der Code dafür ist '8051'.



- \* Geben Sie den Code ein und drücken Sie Ok. Ok leuchtet, wenn der richtige Code eingegeben wird.
- \* Oder drücken Sie das rote Kreuz, um abzubrechen.

Wartungsmodus ist erforderlich, um Daten, Masken und Alarmer zu bearbeiten. Wenn alles richtig eingestellt ist, dann werden Sie wahrscheinlich nicht brauchen.

### Reset Daten Bildschirmpositionen

Dies ist für die Dateischirme, die verschwunden sind, stehen auf einem Bildschirm, die nicht montiert ist oder auf andere Weise verloren eingesetzt. Damit können Sie zwingen, dass alle Ihre Dateischirme gebracht. Um die Mitte des aktuellen Bildschirm

**Achtung!** Das bedeutet wahrscheinlich, dass Ihr Bildschirm muss neu konfiguriert werden.

### Disclaimer

Sie unseren Disclaimer.

### Über Yachtcontrol

Weitere Informationen zu den Machern des Programms.

## 2.3 Über Die Ansichten

### 2.3.1 GRIB über der Karte

Innerhalb der Yachtcontrol Navigation ist es möglich, um GRIB-Daten über die Navigationskarten zu legen. Folgen Sie der hier beschriebenen Prozedur, um GRIB-Daten über die Karte zu legen.

Bevor Sie dies tun, aktualisieren Sie immer erst das entsprechende Gebiet im GRIB Service von Yachtcontrol Meteo. Es ist nicht möglich, die GRIB Daten von der Yachtcontrol Navigation aus zu aktualisieren.

### Und jetzt

- 1 Öffnen Sie das Menü *Wetter* und wählen Sie *GRIB GFS* oder *GRIB Hirlam*

2. Jetzt können Sie, mittels des rechten Menüs, die GRIB Ebenen ein- bzw. ausblenden.



#### Resultat

Sie sehen jetzt die GRIB Ebenen über der Karte

#### Tipps

- Im oberen Bereich können Sie den gewünschten Zeitraum auswählen und dessen Wettervorhersagen ansehen.

### 2.3.2 Strömung und Gezeiten über der Karte

Über das Menü *Navigation* -> *Strömung* und *Navigation* -> *Gezeiten* können Sie Strömungs- und Gezeitebenen ein- bzw. ausblenden.

Diese Ebenen können Sie folgendermassen bedienen:



Einzoomen, auszoomen.  
Skala der Karte anpassen.



Schwenkmodus an-/ausschalten.

Schwenkmodus an: Gebrauchen Sie die linke Mausekaste, um die Karte zu verschieben.

Schwenkmodus aus: Sie können die linke Mausekaste gebrauchten, um ein Gebiet aus zu wählen,

auf das Sie ein- bzw. auszoomen wollen.



Kalender-Knopf.

Klicken Sie auf diesen Kalenderknopf, so erscheint ein Kalender, auf dem Sie ein Datum auswählen können. Anschliessend klicken Sie auf *Bestätigen*.

Die Strömung und Gezeiten werden jetzt berechnet für das Datum, das Sie ausgewählt haben.



Animations-Knöpfe.

Play Knopf: Animation an-/ausschalten.

Schieberegler: Manuell Zeiträume auswählen oder Anzeige, wo sich die Animation befindet.

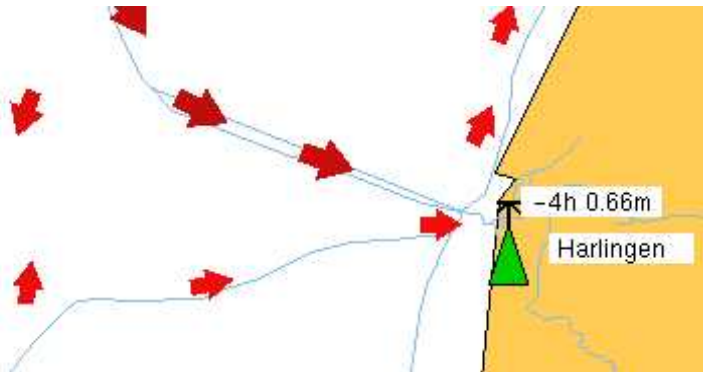
Gezeitenstationen:



Klicken Sie hier auf eines der grünen Dreiecke, so bekommen Sie für die kommenden 2 Tage ab dem gewählten Datum eine Gezeitemvorhersage:



Strömungspfeile:




Klicken Sie auf einen der roten Pfeile, um einen Bildschirm mit Informationen zu diesem Pfeil / dieser Position zu bekommen:



### 2.3.3 Wegpunkte und Routen

Nachdem Sie einen Wegpunkt oder eine Route gesetzt haben, können Sie diese schnell bearbeiten

oder auswählen, indem Sie auf den Wegpunkt () klicken.

Darafhin wird diese Anzeige erscheinen:



Hier können Sie Folgendes tun:



- **Neu**(nur für Routenpunkt): Neuen Routenpunkt hinzufügen, nach dem gewählten Punkt.
- **Entfernen**: Ausgewählten Wegpunkt oder Routenpunkt entfernen.
- **Versetzen**: Wegpunkt oder Routenpunkt versetzen.
- **Auswählen**: Ausgewählten Wegpunkt oder Routenpunkt aktivieren.

Ist ein Routenpunkt aktiviert, so können Sie den darauffolgenden Punkt automatisch aktivieren lassen, sobald Sie innerhalb eines bestimmten Abstands zu diesem angelangt sind. Mehr Details hierzu finden Sie im Kapitel *Wegpunkte*, unter *Menü*.

### 2.3.4 Mann über Bord

Wenn etwas schief geht, natürlich, zu wissen, wo genau es schief geht wollen, so können Sie schnell an die richtige Stelle zurückkehren können.

#### Und jetzt?



Klicken Sie auf die MOB-Taste. Dies kann über das Menü Extras zu finden. Das ist genug, um den Einsatz dieser Stelle ein Wegpunkt zu machen. Der Wegpunkt wird automatisch ausgewählt, so dass Sie setzen einen Abstecher zu diesem Punkt.

#### Tipp

Einen beliebigen Wegpunkt auf der Karte sehen Sie nicht? Dann wohl die Flagge "versteckt" hinter dem Boot. Vergrößern Sie die Karte für weitere Details.

### 2.3.5 Radar

Nachdem Sie auf die Option Radar über die Menüführung aktiviert haben wird Ihnen Zugriff auf die folgenden Betriebs:



#### Verbergen

Mit dieser Taste gedrückt und schieben Sie den Regler nach unten hin, so dass Sie so viel Platz für die Navigation des Radarbildes kann.

#### Radar Popup

Diese schaltet den Bildschirm in einem Radarschirm (ohne Karte). Die Linie von der Mitte des Bildschirms nach oben, Ihre Kurslinie. Dieser Bildschirm auch Wegpunkte, Wegpunkte und AIS-Ziele, die innerhalb eines festgelegten Bereichs liegen scheinen.



#### übertragen

Damit liegt die tatsächliche Versendung der Radar ein oder aus.

#### Angebot

Verwenden Sie die Bildlaufleiste stellt die Reichweite des Radars in.

#### Verstärkung (Gain)

*Die Option Gain wird die Empfindlichkeit des Empfängers, um Signale von unterschiedlichen Amplituden zu erhalten. Der Wert für die automatische Abstimmung können über Menü Datei eingestellt werden -> Radar.*

**Tuning**

Ermöglicht es Ihnen, die Stimmung des Radar in zwei Modi einstellen: Coarse (grob) und Fine (fein). Sie können auch auf dem Auto-Modus einzuschalten.

Bei der ersten Verwendung des Radar auf den Wert des Auto-Tuning in Ordnung zu bringen. Schieben Sie den Wert der Grobabstimmung nach unten, bis die Bildqualität verschlechtert.

Denken Sie daran, diesen Wert. Jetzt bewegen Sie den Wert und das gleiche tun.

Unter dem Menü Datei -> Radar Füllung im Autotune der Wert in der Mitte zwischen den beiden Werten nur gefunden. Sie können nun Tuning lassen, bis das Bild wieder verschlechtert (im Durchschnitt Auto sollte 1x pro Jahr durchgeführt, um sicherzustellen, dass mit der besten Bildqualität.

**Unordnung**

Option Harbor (Hafen) ist in Situationen, in denen Sie eine Menge starke Echos von Grundstücken oder Gebäuden in der Nachbarschaft sehen verwendet. Der Wert des Port-Krempel können Sie das Menü Datei machen -> Radar

Die Option Auto verursacht Unordnung auf wechselnde Wetter angepasst durch Wind und Wellengang das Dynamische Bild.

**Alpha**

Der Schieber dient dazu, die Alpha-Transparenz der Schicht auf der Radarkarte einzustellen.

## 2.4 Handbücher

Hier sind einige Handbücher.

- \* Hilfe! Meine Menüleiste ist weg, was nun?
- \* Ich möchte eine dateischirme zu machen, wie kann ich das tun?
- \* Wie kann ich meine Dateischirme zu sehen mit meinem iPad oder Handy?

### 2.4.1 Versteckte Menüleiste

Es kommt vor, dass das Menü im Navigations Paket verloren, weil es versehentlich oder absichtlich gelöscht.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, um die Menüleiste erscheint zu erhalten:

- Drücken Sie **Alt-M**
- Klicken Sie 2 Mal auf der Oberseite der Navigationskarte.

### 2.4.2 Dateischirm Almanac

Wo sehen Sie einen Dateischirm erstellen?

Wenn Sie verwenden, um auf Ihrem Tablet oder Handy anzeigen möchten, wie ein Dateischirm dann lesen Sie weiter.

Wenn Sie Ihr Navigationsbildschirm oder externen Display, eine dateischirm zu starten, gehen Sie zu Schritt 2 - Ein dateischirm machen.

Übersicht Themen für die Erstellung einer dateischirm.

- Schritt 1 - Erstellen Sie ein Profil
- Schritt 2 - Ein dateischirm machen
- Schritt 3 - Ihr erstes anzeige
- Schritt 4 - Zielsteuerung
- Schritt 4A - Tablets und Handy

## Schritt 4B - Außendateischirm

Extra: Wenn Sie Ihre dateischirm mit Ihrem Tablet oder Handy als die folgende Anleitung zu lesen kann helfen zu wollen: Datenfeld auf Tablet oder Handy

### 2.4.2.1 Schritt 1 - Erstellen Sie ein Profil

Sie haben bereits ein Profil für Ihr Handy oder Tablet? überspringen Sie diesen Schritt und fahren Sie mit Schritt 2 - Ein dateischirm machen

Zuerst gehen wir auf **Datei -> Einstellungen** und wählen Sie dann **Data Server**.

In der rechten oberen Ecke finden Sie '**Profilerstellung**'. Siehe das Bild unten als Referenz.



Wählen Sie unter "**Auflösung**" ist eine Einrichtung, die Bildschirmgröße der Hardware, die Sie sehen wollen auf die dateischirm.  
Wählen Sie einen geeigneten Namen für die Platte, und füllen Sie die "**Profil erstellen**".  
Jetzt drücken Sie auf "**Erstellen**".  
Das Profil wurde erstellt. Sie können gehen Sie zu Schritt 2 - Ein dateischirm machen.

### 2.4.2.2 Schritt 2 - Ein dateischirm machen

In diesem Kapitel erstellen wir ein neues Dateischirme.

Tipp: Wenn das Menü Dateischirme ist grau farbig, und lässt sich nicht öffnen, gehen Sie zuerst zu Hilfe->Wartung.

Wenn Sie einen Datenbild für ein Tablet oder Handy, gehen Sie auf "**Datenbilder -> Neu Tablet**".



**Profil:** Wählen Sie das Profil, das Sie im vorherigen schritt erstellt.

**New Platte:** Wählen Sie einen geeigneten Namen für den schirm, den Sie gehen zu entwerfen sind. Im Endprodukt, erhalten Sie eine Schaltfläche in einer Erklärung. Dieser Name wird mit der Taste angezeigt werden.

Unterwegs - wenn Sie eine Daten-Screen-Tablet oder Handy nicht machen, können Sie auf '**Dateischirm -> Neue**' zu gehen.



**Neue Panel:** Geben Sie Ihrem schirm einen passenden Namen, die Sie den schirm erkennen.

Sie haben, wenn es gut ist, jetzt neue Daten für Sie.

Wenn Sie nicht ein Design zu tun dateischirm für ein Tablet oder Handy, können Sie die Größe des Panels selbst bestimmen.



**Rot:** Drücken Sie hier mit der Maus und ziehen hin und her macht die Platte dünner oder breiter.

**Grün:** Drücken Sie hier mit der Maus und ziehen hin und her macht die Platte kleinere oder höher.

**Blau:** Drücken Sie hier mit der Maus und ziehen hin und her macht die Platte kleiner, dünner, höher oder breiter.

Fahren Sie mit dem nächsten schritt, hier ist, wie man eine Uhr zu machen.

### 2.4.2.3 Schritt 3 - Ihr erstes anzeige

Wir gehen davon aus, dass Sie Ihr neues Dateschirm für Sie haben. Irgendwo ein schwarzes Quadrat, wo (von der Druckpunkt nach rechts und unten) sicherlich 4x4 Platz vorhanden drücken. 4x4 ist eigentlich die Standardgröße der meisten anzeigen.

Wenn alles gut geht, erhalten Sie ein Fenster wie folgt:



Lassen Sie uns eine "**Speed -> Geschwindigkeit über Grund**" anzeige.

Sie werden wahrscheinlich eine Liste wie folgt:



Wir verändern die Oberseite der anzeige Art von 'Digital' nach 'Analog'. Nachdem wir drücken Sie auf Speichern.

Sie werden eine anzeige auf dem Bild, wie zu bekommen:



Dies ist eine schöne funktionelle und praktische anzeige, um Bild, um Ihre Geschwindigkeit über den Boden zu bekommen, aber wir mehr mit ihr hier tun. Klicken Sie zwei Mal in der Mitte der anzeige zu öffnen, so dass wir die anzeige bearbeiten. Editor Gehen Sie auf die Registerkarte 'Farben' und 'High Red' Werte: 35 und 50.

Jetzt drücken Sie auf Speichern.

Die Uhr sieht jetzt wie folgt aus:



Die anzeige ist ein bisschen zu klein geraten. Wir werden die Größe der anzeige.



Klicken Sie auf die Ecke der anzeige, wie oben angegeben, und halten Sie die Maustaste gedrückt und ziehen Sie die Ecke der Uhr größer oder kleiner. Die analoge anzeige wird größer oder kleiner Schuppen sein.

Schließlich, um die anzheige zu verschieben wollen wir



Klicken und ziehen Sie überall auf der anzeige, außer an der unteren und rechten Rand. Die anzeige wird versuchen, die Ziehbewegung folgen. Beachten Sie, dass die Uhren immer versucht, ordentlich ins Netz ein Takt kann nicht zwischen einem kleinen Raum geschoben werden fallen.

Machen Sie einige Uhren die Sie sehen wollen, und dann gehen Sie zu Schritt 4 - Zielsteuerung. Oder gehen Sie auf zu lernen, wie eine Uhr zu entfernen.

#### Löschen einer Uhr.

Um ein Uhr zu löschen, müssen Sie im Design-Modus. 1 Klicken Sie einmal auf die Uhr, die Sie löschen möchten. Eine rote Linie, um Takt es.



(vor und nach)

Wenn die Uhr mit einem roten Rahmen gewählt, können Sie die "Löschen" -Taste auf der Tastatur drücken, um die Uhr zu entfernen.

### 2.4.2.4 Schritt 4 - Zielsteuerung

Sobald Sie Ihre Uhren schon gemacht haben, sind wir bereit für den nächsten Schritt.

Drücken Sie eine beliebige Stelle auf dem Dateischirm, drücken Sie die rechte Mausdaten (kann auch auf einer Uhr sein). Und wählen Sie "**Design-Modus**".

Wenn Sie mit der Maus zu tun rechten Maustaste, und das Menü nicht kommen? Dann gehen Sie auf **Datei -> Einstellungen** und wählen Sie '**config**'. Prüfen "**Popup-Menü ein / aus Dateischirm**" ist eine Zecke!

Die Design-Linien gehen von der Platte und die Glocken aus. The Haunted Land ist jetzt blau. Es sieht viel mehr aus verfeinert.

Für Tablets und Handy: Drücken Sie rechts auf dem Bildschirm, und wählen Sie "Neues Icon. Das macht ein Symbol für diesen schirm.

Für Tablets und Handy, weiter mit Schritt 4A - Tablets und Handy.

Für den normalen Datenanzeigen, gehen Sie zu Schritt 4B - Außendateischirm.

#### 2.4.2.4.1 Schritt 4A - Tablets und Handy

Wir werden die dateischirme zu verstecken und sicherzustellen, dass sie bereit sind, durch den Daten-Server sind. Aufgerufen Mit anderen Worten, die Sie von Ihrem Handy und / oder Tablet sie sehen können.

Gehen Sie auf "**Dateischirme -> Anzeige Tablet**" und wählen Sie Ihre Dateischirm. Er verschwindet aus dem Blickfeld.

Jetzt gehen Sie auf **Datei -> Einstellungen** und wählen Sie **Data Server**.



Unter "Profil Aktionen", wählen Sie Profil, das Sie am Anfang gemacht.

Bevor Sie Presse erzeugen, Blick auf die Liste. Hier werden alle Dateischirme mit diesem Profil. Sie können sie einen Auftrag vergeben, und weisen Sie benutzerdefinierte Symbole. Sie können auch dateischirme inaktiv ist, sind sie nicht mehr sichtbar auf Ihrem Handy/Tablet.

Drücken Sie nun zu generieren. Für jede Uhr ist nun gespeichert, welche Daten er braucht, und alle Bilder gemacht.

Am unteren Rand des Bildschirms, die Adresse, wo Sie auf Ihrem Handy oder Tablet mit dem Standard-Web-Browser zu gehen Uhren gehen zu bewundern. Stellen Sie sicher, dass Ihr Tablet oder Handy im gleichen Netzwerk, und dass Yachtcontrol Navigatie auf.

#### 2.4.2.4.2 Schritt 4B - Außendateischirm

Wir werden die Daten ordentlich eingeführt angezeigt.

Ziehen Sie die dateischirme wo Sie ihn haben wollen. Sie können jederzeit ändern, um den Entwurfsmodus und die Größe des Panels. Wenn das Panel ist fast guten Zustand, dann mit der rechten Maustaste auf das Panel und wählen Sie "**Am Raster ausrichten**". Das bedeutet, dass der dateischirm versteht auf einem Raster so dass es (wie er in der Nähe einer Kante sitzt) ordentlich springt an der Kante.

Durch sanftes wieder einen Rechtsklick und wählen Sie "**draggable**" ist der Dateischerm nicht mehr abgeschleppt. Ihre dateischirm wenn es gut ist, genau dort, wo Sie es wollen.

Drücken der rechten Maustaste und wählen Sie "**Design-Modus**" das Netz ist unsichtbar und erhalten die richtige hintere Grundfarbe.

### 2.4.3 Dateischirm auf Tablet oder Handy

Sie haben eine Dateischirm gemacht und wollen diesen auf Ihrem Handy oder Tablet sehen?

Sie können! Aber bevor wir starten, oder Ihr mobiles Gerät in der gleichen drahtlosen Netzwerk wie das System ist Yachtcontrol Navigatie läuft.

Sie gehen Sie zu **Datei -> Einstellungen** und wählen Sie **Data Server**. Wählen Sie das Profil, um die Dateischirme anzeigen möchten. Am unteren Rand finden Sie die folgende Informationen:



**Lokale Adresse:** Dies ist die lokale Adresse, also die Adresse, was in allen zu dem Gerät, wobei die Platte an den PC angeschlossen Geräte bekannt.

**Remote-Adresse:** Dies ist die globale Adresse, die das Gerät, das Sie Internet haben, ist auf der Internet bekannt. Beachten Sie, dass zu sein, bevor Sie Ihren Bildschirm sehen kann. Könnte für die Remote-IP-Adresse und Port-Weiterleitung Weiterleitung eingestellt werden Dies kann recht komplex Institutionen sein.

**Erneutes Abrufen:** Sie können versuchen, durch auf diese Schaltfläche, um Ihre lokalen und Remote-Adresse wieder zu bekommen.

Ich nehme an, Sie sind an Bord über einen lokalen Router. Verwendung des Handy WiFi Sie sind mit Ihrem Router mit Ihrem Handy / Tablet und PC Platte verbunden.

Sie können die lokale Adresse im Browser des Handy oder Tablet eingeben. (Zum Beispiel, Safari, Firefox, Opera oder Chrome).

Sie sehen einen Bildschirm wie:



Hier ist eine Vorschau von Glockenblumen.



**Achtung!** Wenn eine Uhr nicht richtig eingelegt wurde, kann es sein, dass die Uhren nicht korrekt generiert.

Gehen Sie zu **Datei -> Einstellungen** und drücken Sie **Data Server**. Wählen Sie das richtige Profil und drücken Sie **Generate** wieder.